



Tarjetas de Hipotenocha para motivar a los alumnos manteniendo la disciplina y concursando entre grupos.

Cuatro categorías de tarjetas (con tres tipos cada una):

Categoría 1 valen **1 punto** y son las que se dan en clase por portarse adecuadamente varios días seguidos, por salir a la pizarra y hacerlo bien sin utilizar cuaderno, por dirigirse al profesor o corregirle un error educadamente y por, siendo de sección bilingüe, hablar varios días seguidos en inglés/francés durante las clases.

Tarjeta chicle para que comas un día chicle en clase o para que un día no te pongan palote en la agenda por hacerlo.

Tarjeta deberes para que vayas un día sin deberes y que no te pongan palote en la agenda.

Tarjeta petardo para que no te pongan un día palote en la agenda por mal comportamiento (charlar y ser inquieto, pero nada más grave que eso).

Categoría 2 valen **3 puntos** y se consiguen canjeando puntos con las tarjetas de la categoría 1.

Tarjeta baño para salir una vez al baño durante una clase si lo necesitas.

Tarjeta pista para que hagas una pregunta cerrada (de respuesta sí/no) o te den una pista en el examen.

Tarjeta tiempo para quedarte tiempo extra de examen en el recreo y poder acabarlo cómodamente si lo necesitas.

Categoría 3 valen **7 puntos** y se consiguen canjeando puntos con las tarjetas de las categorías 1 y 2.

Tarjeta chuleta para que lleves de casa a un examen un papel con una fórmula o una definición.

Tarjeta copiar para echarle un vistazo de 30 segundos al examen de un compañero que tú elijas (más te vale elegir bien y que el compañero acepte).

Tarjeta cuaderno para echarle un vistazo de 30 segundos a tu cuaderno durante un examen.

Categoría 4 valen **11 puntos** y se consiguen canjeando puntos con las tarjetas de las categorías 1, 2 y 3.

Tarjeta traspasar para transferir puntos entre dos ejercicios de tu cartilla.

Tarjeta suma para sumarte hasta 0,50 puntos en el ejercicio que tú elijas de tu cartilla.

Tarjeta regalo para copiarte la puntuación de un ejercicio de la cartilla de un compañero.

Concurso entre grupos:

Al final de curso se cuentan los puntos conseguidos en tarjetas por todos los miembros de una clase para elegir a la clase ganadora. Su emblema (escudo, bandera, insignia o el distintivo que los represente) será visible en el centro todo el curso siguiente (emulando a las casas de Hogwarts).

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

Firma y sello del profesor:

Nombre:

Grupo:

Fecha concesión de la tarjeta:

Fecha utilización:

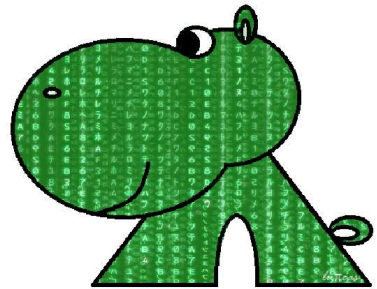
Firma y sello del profesor:





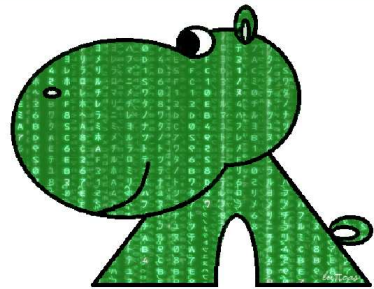






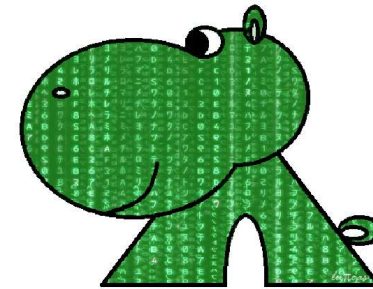
pista

HIPOTENOCHA



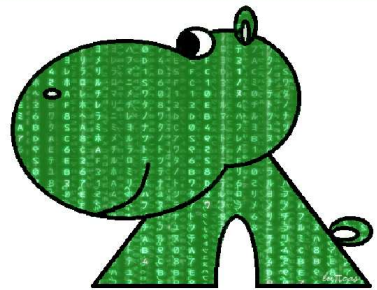
pista

HIPOTENOCHA



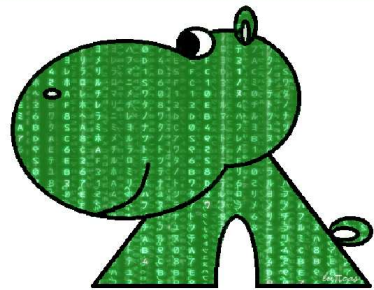
pista

HIPOTENOCHA



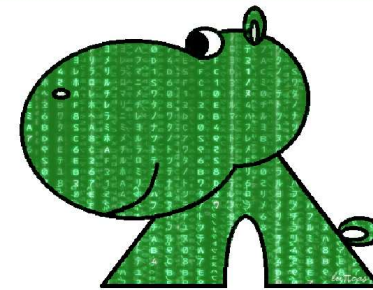
pista

HIPOTENOCHA



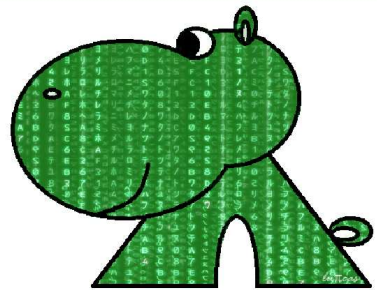
pista

HIPOTENOCHA



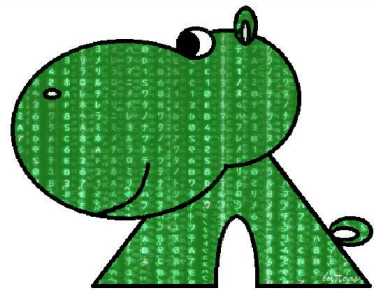
pista

HIPOTENOCHA



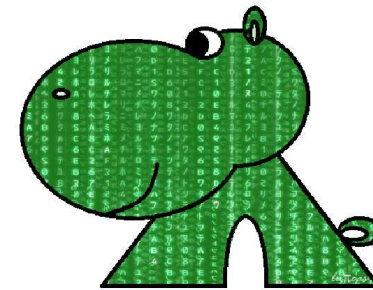
pista

HIPOTENOCHA



pista

HIPOTENOCHA



pista

HIPOTENOCHA





copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



copiar

HIPOTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA



maderno

HIPTENOCHA

